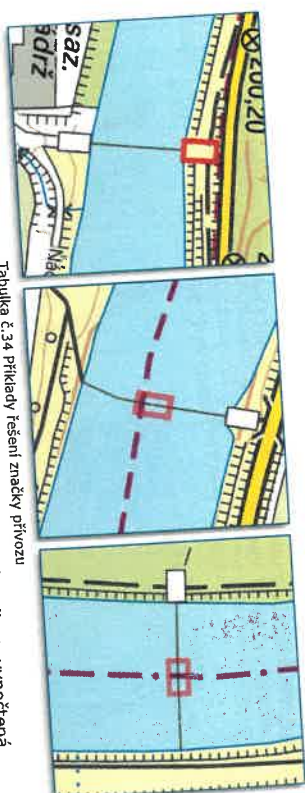
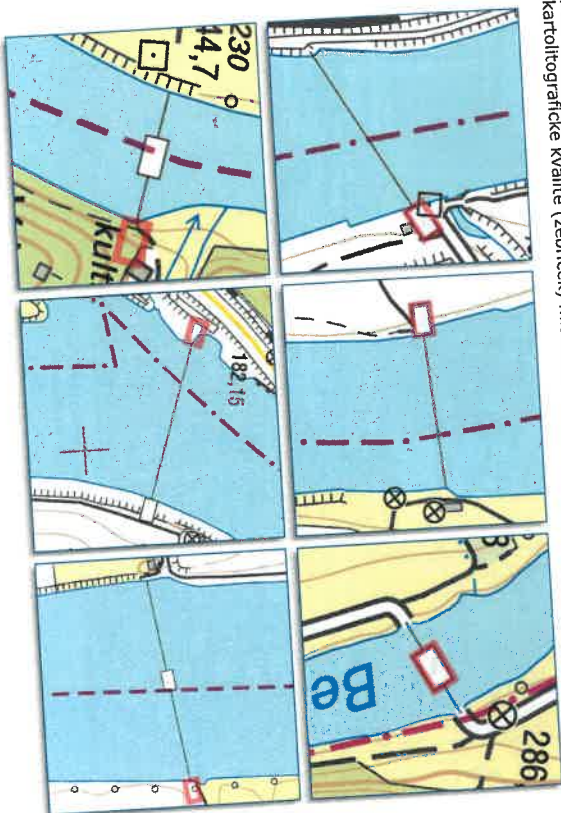


Tabulka č.33 Příklad generování značky přivozu

V následující tabulce je několik klíčových příkladů umístění přivozu v Data10. Je patrný velký vliv tvaru podkladu na rozhodnutí, jestli dochází ke kolizi, například na čtvrtém obrázku je z hlediska pokrytí vlněnější levý břeh, ovšem kartograf se rozhodl pro pravý, protože na levém došlo k zakrytí významného záhybu řeky. Zde platí, že čím lepší bude **struktura podkladu, tím kvalitnější výsledky dosáhneme ve všech agentech**. V některých případech rozhodl kartograf jinak než automatika, protože rozdíl mezi variantami je jen v procentech a není rozpoznatelný, to je patrné na osmátných případech, kdy automat rozhodl jinak než kartograf. Na posledním obrázku je zřejmé, že pokud bychom implementovali footprint reliéfu pomocí skutečné kresby v kartografické kvalitě (žebříček) místo buffer, byla by značka umístěna ještě lépe.



Tabulka č.34 Příklad řešení značky přivozu

Potvrdilo se, že značky přivozů jsou kartografem umísťovány více citem, vypočtená hodnota je vždy systémovější, ovšem je potřeba implementovat kartografickou kvalitu pozadí a jeho vlastnosti. To je poměrně velká investice, ovšem mnohonásobně se vrátí, protože dovolí více stupňů volnosti a nedojde k nepřiměřené generalizaci.