

Příloha č. 2 Tabulka funkcí DIKAT®

ID	Název	Hlavní nabídka	Panel nástrojů	Stručný popis	Popis	Účelup funkce	Výstup funkce	Příklad užiti	Role (práva)	Proces	Potřeba automatizace	Zápis do DB	Požadavky na funkci	Návrh optimalizace
1	Manažer výkresů	Manažery	Manažery	Volba aktivních a referenčních výkresů	Okno pro práci s grafickými soubory - výkresy. Jedná se zejména o připojování, odpovídání referenčních parametrů k vytvoření a tisku aktivního výkresu. Pro některé výkresy jsou na pozadí vyplňvány/zaplňvány vrstvy výkresu.	Výběr aktivního výkresu a referenčních připojených výkresů v daném projektu.	Připojené aktivní a referenční výkresy die nastavení uživatele v dialogovém okně funkce.	Vždy při práci v graf. platformě	PROHLIZENI_DAT	automaticky	NE	NE		
2	Manažer chyb	Manažery	Manažery	Slouží k zobrazení chybových elementů vytvořených funkcí Kontroly do samostatného výkresu DGE, který se aktivně připojí při spuštění funkce. Tvar chybového elementu odkazuje na typ chyby. Po odstranění chyby lze funkci odstranit chybový element	Slouží k zobrazení chybových elementů vytvořených funkcí Kontroly do samostatného výkresu DGE, který se aktivně připojí při spuštění funkce. Tvar chybového elementu odkazuje na typ chyby. Po odstranění chyby lze funkci odstranit chybový element	Nastavení rozsahu vyhledávaných chybových elementů dle druhu kontroly v záložce Parametry (elementy, kresby, obklopy, plochy, k.ú., DKM <=> DB bodů, DKM <=> SPI), nastavení pohledu, kde se bude detail chyby zobrazovat a velikosti jejího zvětšení. Po jakémkoliv kontrolním procesu, který vytvoří ve výkresu DGE chybové elementy, v záložce Zobrazení zobrazování chybových elementů v detailu.	Zobrazované chybové elementy u chyby v kresbě v pohledu a zvětšení (detailu) die nastavení v dialogovém okně funkce.	Po funkci Kontroly. Po odstranění chyby v SGI.	PROHLIZENI_DAT	poloautomaticky	NE	NE		
3	Body do výkresu z TXT	Vstup/Výstup	Vstup/Výstup - Úloha	Import bodů ze seznamu souřadnic do aktivního výkresu	Funkce slouží k importu bodů ze seznamu souřadnic pouze do aktivního výkresu. Načtený bod je ve výkresu dynamicky prezentován tečkou v příslušných souřadnicích, ke kterým jsou připojeny informace o bodu. Lze vybrat z přednastavených formátů zápisu souřadnic v TXT souboru.	TXT soubor podobných bodů s uvedenými souřadnicemi, kterými se funkci importují do aktivního výkresu.	Dynamická prezentace naimportovaných bodů v aktivním výkresu spolu s informacemi o daných bodech.	Při požadavku importu souřadnic pouze do výkresu v graf. platf...	IMPORT_DAT	automaticky	NE	NE		
4	Výřez KM	Vstup/Výstup	Vstup/Výstup - Úloha	Vytvoření a tisk výřezu katastrální mapy	Funkce slouží k otevření dialogového okna VÝŘEZ KATASTRÁLNÍ MAPY, ve kterém lze nastavit parametry k vytvoření a tisku katastrální mapy na výstupním zařízení (tiskárně).	V dialogovém okně funkce se z DB projektu automaticky přebírají popisné údaje o území, uživatel nastavuje měřítko vstupu a výstupu výřezu, rozměr listu výřezu (A3, A4) a příslušnou generaci razítka výřezu. Po zadání těchto nezbytných parametrů se po stisknutí tlačítka Zobraz umísťí razí ohrady na zvolenou oblast listu v aktivním výkresu grafického prostředí programu.	Vytisk výřezu katastrální mapy (bud fyzicky na papíře, nebo digitálně ve formě pdf) die nastavení uživatele.	V případě potřeby vytvoření kopie KM.	EXPORT_DAT	automaticky	NE	NE		
5	Mapový list	Vstup/Výstup	Vstup/Výstup - Úloha	Vytvoření mapového listu z vybraného území	Funkce slouží pro generování kresby a popisu mapového listu, včetně mapového rámu, údajů a průsečíků soudančnické sítě.	V dialogovém okně se nastavuje generování průsečíků soudančnické sítě, rámu mapového listu a mimodruhových údajů. Po spuštění funkce se stiskne tlačítko List a ve zvoleném umístění, kde chceme vytvořit mapový list klikneme datovým (levým) tlačítkem myši a aktivním výkresu grafického prostředí.	Výkres ("rd", "dgn) obsahující kresbu, popis mapového rámu a průsečíky soudančnické sítě, die nastavení uživatele.	V případě potřeby vytvoření mapového listu pro tisk.	EXPORT_DAT	automaticky	NE	NE		
6	Průsvítka	Vstup/Výstup	-	Funkce pro tvorbu nártu změny pro analogovou mapu	Funkce je určena k automatické tvorbě nártu změny pro analogovou mapu. Vkládá do výkresu koncové body nových linií (body je možné vkládat i ručně). Dále je možné do souboru prusvítka.rdl vložit značku identického bodu a Severku. Je možné nově! kopírovat prvky z referenčního výkresu. Do souboru prusvítka.rdl mohou být také zapsány údaje o ZPMZ (die projektu), měřítku a mapovém listu.	V dialogovém okně lze nastavit vygenerování a zobrazení soudančnické sítě, formát výstupu (A0-A4), měřítko výstupu, vygenerování razítka výstupu (údaje o ZPMZ, měřítku a mapovém listu, die projektu), i možnost umístění do výkresu vybraný prvek (tečka bodu, značka identického bodu, severka). Po tomto nastavení se tlačítkem Zobraz zobrazí ohrada, jejíž nastavením v aktivním výkresu se ve zvoleném výřezu vygeneruje požadovaný výstup (výkres prusvítka.rdl)	Výkres prusvítka.rdl die uživatelského nastavení v dialogovém okně Průsvítka.	Při práci v k.ú. s analogovou mapou	EXPORT_DAT	poloautomaticky	NE	NE		
7	Přehled čísel bodů - nové	Vstup/Výstup	Vstup/Výstup - Úloha	Očíslování lomových bodů kresby	Funkce očísluje lomové body kresby v rámci zvoleného ZPMZ, pořadí číslování bodů volí sama funkce, nejde ovlivnit.	V dialogovém okně se nastavuje ZPMZ v rámci kterého číslovat a první vlastní číslo, generování průsečíků soudančnické sítě a zda číslovat do aktivního nebo referenčního výkresu. Po spuštění funkce se stiskne tlačítko Očísluj pro očíslování celého výkresu nebo Bod pro očíslování jednoho bodu.	Výkres obsahující čísla bodů a TXT soubor se seznamem bodů využitelný pro import do DB bodů.	Při požadavku na očíslování lomových bodů kresby	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
8	Přehled čísel bodů - z PCB	Vstup/Výstup	Vstup/Výstup - Úloha	Očíslování lomových bodů kresby	Funkce umožňuje ruční a automatický režim, při ručním režimu slouží k ručnímu číslování lomových bodů a to buď nastaveným číslem bodu nebo číslem bodu načteným z PCB. Automatický režim očísluje celý výkres die PCB.	V dialogovém okně se nastal parametry jak body číslovat. Při ručním režimu se buď zadá číslo bodu ručně v dialogu nebo se označením bodu v PCB číslo bodu načte a datovým tlačítkem se zvolí umístění tohoto bodu ve výkresu. Při zahrnutí přepínače Vše se automaticky očísluje celý výkres nebo ohrada, čísla jsou opět přebírána z PCB a není možné volit umístění bodů, plevazeme se z PCB.	Výstupem je očíslovaný výkres s tiskovými a dynamickými čísly bodů.	Očíslování výkresu dne zaměřených bodů.	PRACE_S_SGI	manuální/automaticky	NE	NE		
9	Vstup trigon. bodů	Vstup/Výstup	Kresba DKM - Úloha	Vstup trigonometrických bodů	Funkce slouží pro zakresnění trigonometrických bodů do aktivního výkresu po zadání čísla triangulačního listu, čísla bodu a souřadnic daného bodu v dialogovém okně funkce.	V dialogovém okně funkce se zadá číslo triangulačního listu, číslo bodu, jeho souřadnice, nebo redukce souřadnic, případně výška a výběre se značka daného trigonometrického bodu. Po stisknutí tlačítka Zobraz se daný bod automaticky zakreslí do aktivního výkresu.	Zakreslený trigonometrický bod, die nastavení v dialogovém okně funkce, v aktivním výkresu grafického prostředí.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI IMPORT_DAT	ruční	NE	NE		
10	Polygon pro VFK	Vstup/Výstup	-	Vytvoření polygonu po zadání VFK ohradou	Funkce umožňuje v grafickém prostředí zadat polygon kolem zájmového území, lomové body polygonu jsou uloženy so souboru VFK a tento soubor lze požit při žádosti o VFK z ISKN.	Dialogové okno, kde se volí soubor, kam se má polygon uložit. Následně se stiskne Zapsat a polygon se "naháká" ve výkresu.	Soubor VFK s polygonem označujícím zájmovou oblast pro vydání dat.	Žádost o data z ISKN z určité oblasti.	PRACE_S_SGI	manuální	NE	NE		
11	Import kresby z DB	Vstup/Výstup	Vstup/Výstup - Úloha	Funkce slouží k načtení dat z databáze do aktivního výkresu.	Funkce slouží k načtení dat z databáze do aktivního výkresu, umožňuje načtení digitální mapy KN stavu, digitální mapy OO stavu, izolinní BPEJ, orientační mapy a definicních bodů parcel.	Data uložena v grafických tabulkách DB MGE0 (lze vybrat data dosavadního stavu - KN, nebo data obnoveného operátu - OO). Importovat lze izolinní BPEJ, definicní body parcel, prvky orientační mapy v katastrech, kde neexistuje digitální mapa v ISKN, digitální mapu DKM vedenou v SGI.	Výkres kresby importované z grafických tabulek DB MGE0.	Načtení grafických dat z DB.	IMPORT_DAT	automaticky	NE	NE		
12	Export kresby do DB	Vstup/Výstup	Vstup/Výstup - Úloha	Funkce slouží k exportu aktivního výkresu do databáze.	Funkce slouží k exportu aktivního výkresu do databáze. Je možno exportovat jak do části KN, tak OO, exportuje buď kresbu digitální katastrální mapy nebo linie BPEJ.	Nastavení výběru dat, která se budou exportovat (OO - obnovený operát, KN - dosavadní stav), možnost nastavení exportu izolinní BPEJ, možnost mazání grafických tabulek v DB a možnost generování ID obou souodných parcel k hranicím parcel.	Záznamy v grafických tabulkách DB MGE0 - možnost nastavení exportu kresby digitální katastrální mapy, nebo linie BPEJ do části operátu KN - dosavadní stav (běžně se nepoužívá), nebo do části OO - obnovený operát.	Uložení grafických dat do DB.	EXPORT_DAT	automaticky	NE	ANO		
13	Výpočet plochy	Informace	Informace - Úloha	Výpočet výměry parcely	Funkce umožňuje vypočítat výměru jedné nebo všech parcel ve výkresu podle pravidel pro výpočet výmár v katastru. Pro výpočet je nutné mít naplněný a připojený výkres PCB. Podrobné je tato funkce popsána v dokumentu Výsledek Etapy I. - analytický podklad .	V dialogovém okně se definují parametry pro výpočet výměr a zda se má či nemá výsledná hodnota ukládat do protokolu a v jakém formátu. Jednotlivý výpočet se spustí označením parcelního čísla požadované parcely, hromadný výpočet kliknutím do výkresu.	Výstup funkce jsou vypočtené výměry a to buď jednotlivých parcel zobrazené v dialogovém okně nebo uložené do protokolu, die nastavení při spuštění funkce. Při hromadném výpočtu a správném nastavení je výstupem protokol s výměrami a lomovými body.	Výpočet výměr parcel.	PROHLIZENI_DAT	manuální/automaticky	NE	NE		
14	Vyhledání parcelního čísla	Informace	Informace - Úloha	Funkce k vyhledání parcely podle jejího parcelního čísla	Funkce slouží k vyhledání parcely podle parcelního čísla a ukáže jí v optimálním zvětšení ve zvoleném pohledu.	Po spuštění funkce se nastaví v dialogovém okně vyhledávané parcelní číslo, dále druh parcely, kterou vyhledávané číslo tvoří, nastaví se i pohled, kde se hledaná parcely objeví v neposledním řadě je možné nastavit i vyhledání parcelního čísla, pokud není známo úplně, a čísla také vyhledání více parcelních čísel (pokud se ve výkresu vyskytují).	Vyhledaná parcela ve zvoleném pohledu die nastavení uživatele.	Při potřebě vyhledání parcelního čísla	PROHLIZENI_DAT	poloautomaticky	NE	NE		
15	Údaje o parcele	Informace	Informace - Úloha	Funkce pro získání základních údajů z SPI pro danou parcely	Funkce, která je určena pro interaktivní získávání základních údajů z SPI pro danou parcely. Výsledné informace jsou zobrazeny v dialogovém okně Údaje o parcele . Identifikace parcelního čísla musí být provedena ve výkresu KGS nebo KPU.	V dialogovém okně funkce lze zakrtnout možnost na zobrazení informace o výměře z SGI a kvalitě hranicích bodů v DB bodů, poté se provede identifikace parcelního čísla ve výkresu KGS nebo KPU v grafickém prostředí MG Nautli.	Údaje o parcele v dialogovém okně funkce, die uživatelem nastavených parametrů.	Při potřebě zobrazení informací o parcele z SPI	PROHLIZENI_DAT	poloautomaticky	NE	NE		
16	Nahlížení do KN	Informace	-	Funkce pro spuštění aplikace Nahlížení do KN od ČÚZK	Funkce slouží k získání informací o parcele napojením na aplikaci Nahlížení do KN spravovanou ČÚZK. K této funkci je potřeba mít připojen k internetu aplikaci Nahlížení do KN se otevře v samostatném okně internetového prohlížeče.	Spuštění funkce a výběr parcelního čísla parcely, o které chceme získat informace z Nahlížení. Tato parcelní číslo identifikujeme datovým tlačítkem myši v aktivním výkresu grafického prostředí.	Otevřené okno internetového prohlížeče s informacemi o vybrané parcele v aplikaci Nahlížení do KN.	Při požadavku zjištění informací o parcele z aplikace Nahlížení do KN	PROHLIZENI_DAT	automaticky	NE	NE		
17	Klad mapových listů	Informace	Informace - Úloha	Funkce pro zjištění kladu map. listu nastaveného měřítka	Funkce umožňuje zjistit klad mapového listu nastaveného měřítka. V dialogovém okně Klady mapových listů lze nastavit požadované měřítko, podle kterého se zobrazuje příslušný klad mapových listů grafického souboru DKM (1:200 až 1:50000 v S-JTSK, 1:2880G - klad map. listů v systému gusterberském, 1:2880S - klad map. listů v systému svatošlépánském, dále lze ve zvolené oblasti vytvořit hektometrickou síť a připojovat výkresy kladu listů v systémech gusterberském a svatošlépánském.	V dialogovém okně funkce se nastaví požadované měřítko (1:200, 1:250, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:50000, 1:2880G, 1:2880S), jehož klad chceme zjistit, značkemne tlačítko Klad a kurzorem vybereme v aktivním výkresu polohu, kde chceme zjistit klad mapového listu.	Po stisknutí datového tlačítka myši na požadovaném místě, se zobrazí v komunikačním okně MicroStationu označení mapového listu.	Při požadavku listu	PROHLIZENI_DAT	poloautomaticky	NE	NE		
18	Kreslení elementů	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce ke kreslení prvků kresby	Kreslení všech prvků stanovených KatV a Návodem	Po spuštění funkce a otevření dialogového okna funkce, výběr typu elementu, který chceme kreslit (linie, text, značky), výběr typu elementu z rolovacích nabídek, který chceme kreslit a datovým tlačítkem identifikace místa v aktivním výkresu grafického prostředí, kam chceme kreslení prvek umístit.	Aktivní výkres doplněn o nakreslené prvky DKM.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	NE		
19	Informace o elementech	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro zjišťování informací o prvcích kresby	Tento modul umožňuje zjistit veškeré informace o uživateli vybraném prvku kresby. Po vytvoření funkce a stisknutí datového tlačítka myši na požadovaný element kresby se příslušný element zvyrazní nastavenou barvou a jeho atributy se zobrazí v dialogovém okně DKM - Informace o prvku . Dialogové okno se může přepínat podle typu prvku, o kterém chceme zjistit informace (linie, text, značky).	Po spuštění funkce a automatickém otevření dialogového okna se v aktivním výkresu v grafickém prostředí MG Nautli datovým tlačítkem myši výběre prvek kresby, o kterém chceme zjistit informace. Před aktivním výběrem je nutné zakrtnout přepínač, o kterém druhu prvku chceme zjišťovat informace (linie, text, značky).	Informace o zjišťovaném prvku kresby zobrazená v dialogovém okně funkce.	Při tvorbě prvků výkresu	PROHLIZENI_DAT	manuální	NE	NE		
20	Označit prvek pro zrušení	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro označení jednotlivých dosavadních parcelních mapy ke zrušení	Daná funkce je určena pro rychlý výběr jednotlivých prvků kresby, které jsou zobrazeny ve stavu dosadn přechodu do stavu pro zrušení. Výběr prvku probíhá v aktivním výkresu v grafické části MG Nautli.	Výběr dosavadního prvku kresby v grafickém okně, který chceme označit jako prvek ke zrušení.	Vybraný prvek v grafickém okně aplikace již označený jako prvek pro zrušení.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	NE		
21	Obnovit prvek jako dosavadní	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro označení jednotlivých prvků pro zrušení jako prvky dosavadní	Daná funkce je určena pro rychlý výběr jednotlivých prvků kresby, které jsou zobrazeny ve stavu ke zrušení a jejich automatickém převedení do stavu dosavadní. Výběr prvku probíhá v aktivním výkresu v grafické části MG Nautli.	Výběr prvku kresby pro zrušení v grafickém okně, který chceme označit jako prvek dosavadní.	Vybraný prvek v grafickém okně aplikace již obnovený jako prvek dosavadní.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	NE		
22	Kresba VB	KresbaDKM	-	Funkce k vytvoření věcného břemene	Funkce slouží k vytvoření věcného břemene v rozsahu jedné, nebo více parcel. Pracuje se v aktivním výkresu grafického prostředí. Parcely, okolo kterých se tvoří linie VB spolu musí sousedit.	Po spuštění funkce se v aktivním výkresu levým (datovým) tlačítkem označí parcela, či skupina parcel, které spolu sousedí, kolem kterých se má nakreslit linie věcného břemene. Výběr se provádí pravým tlačítkem myši.	V aktivním výkresu grafického prostředí se kolem označené parcely, nebo skupiny parcel, vytvoří linie VB.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	NE		
23	Sloučení parcel	KresbaDKM	-	Funkce pro sloučování parcel	Funkce je určena k rychlému označení vnitřní hranice sloučovaných parcel a parcelních čísel pro zrušení. Identifikuje se hlavní parcela, do které se budou dále parcely sloučovat, a poté také sloučované vedlejší parcely. Vnitřní hranice sloučovaných parcel a definicní parcelní čísla se funkci označí jako zrušené.	Identifikace parcely v grafické části programu, do které se bude sloučovat (v grafice označena zeleným puntíkem), pak následně oznazení zanikajících parcel, které se budou sloučovat do první vybrané (v grafice označeny červeným puntíkem), následně potvrzení pravým datovým tlačítkem myši.	V aktivním výkresu zobrazení sloučených parcel do jednoho celku, označení vnitřní hranice bloku parcel a definicních parcelních čísel zanikajících parcel jako rušené.	Edlace výkresu při revizích, označení parcel, kde je možno sloučovat.	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
24	Posun linie	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro tvorbu odsazené linie	Funkce umožňuje nastavit hodnotu odsunutí linie a typ odsunutí linie. Funkci lze uřovat ve výkresu jednu linii pro odsunutí nebo více linií. Funkce je detailněj popsána v dokumentu Výsledek Etapy I. - analytický podklad .	Nastavení šířky odsazení linie, měřítka a typu odsazované linie a grafické určení linie datovým tlačítkem myši, od které se bude nová linie odsazovat, spolu s určením směru odsazení v aktivním výkresu grafického prostředí MG Nautli.	Odsazená linie zvoleného typu v požadované vzdálenosti, měřítku a směru.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
25	Opravná editace	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce sloužící k editaci kresby mapy	Funkce spouští panel s podfunkcemi: Vložení úsečky do linie Úbraz vrchol dvou úseček Rozdrtí řetězec na jednotlivé úsečky Ořízne úsečky s přesností na cm Výřezání parcel. č. mimo parcelu Změna atributů šipky k parcelnímu číslu Smazat šipku k parcelnímu číslu Posun textu a jeho úprava Úprava velikosti textu Posun značky Změnění LV Vytáčení LV mimo parcelu Vytvoření průsečíku přímek Vyrovnání linií k filci přímce Posun linií vrcholu Otočení orientace linií s uživatelským typem čar Potlačení výplně ploch do pozadí Převod parcelního čísla a názvosloví na popis Editace čísla měřického nártu a jeho úprava	Vstupem je označení prvků, se kterými chce uživatel provést zvolenou úpravu. Podrobný popis funkcí je uveden v analýze	Výstupem je upravená kresba v aktivním výkresu.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
26	Změna velikosti značek a textů	KresbaDKM	-	Funkce pro změnu velikosti značek a textů	Vstupem je výběr prvků či prvků, který chceme měnit (značka, nebo text) a způsob změny velikosti v dialogovém okně funk. jsou dle možnosti: 1) Změna velikosti poměrnem 2) Změna velikosti pomocí měřítka (zadání pívodního a nového) Po výběru se funkce spustí tlačítkem Změnit .	Prvky pro provedení změny, die nastavení uživatele, v aktivním výkresu grafického prostředí.	Změněné prvky kresby (značka, nebo text) v aktivním výkresu grafického prostředí, die nastavených parametrů v dialogovém okně funkce.	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
27	Vyhledávání bodů	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce umožňuje provádět vybrané akce s body z aktivního výkresu a referenčního výkresu PCB	Funkce zobrazí okno Vyhledání bodů umožňující provádět akce s body z aktivního výkresu a z referenčního výkresu PCB. Danou funkci lze vyhledávat body, spojit body vybranou linií, či obklouem z nabídky Kreslení elementu , umístit bodovou křivku, bodovou značku z aktivní knihovny buněk, či mazat vybrané body.	Zadání předtělší a čísla hledaného bodu z aktivního výkresu, či výkresu PCB, zvolena akce, která se má s vyhledávaným bodem provést (vyhledat, kresba, obklopy, křivka, značka, smazat), výběr pohledu, kde bude akce probíhat a jeho zvětšení (detail).	Nalezený zadný bod aktivního výkresu, či výkresu PCB ve zvoleném okně pohledu se zadáním zvětšením, kde se následně provede zvolená akce z nabídky.	Při tvorbě prvků výkresu	PROHLIZENI_DAT PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
28	Tvorba/aktualizace PCB z DB	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro aktualizaci výkresu PCB a PCB2 z databáze bodů	Funkce aktualizuje výkresy PCB a PCB2 na základě obsahu databáze bodů. Do výkresu PCB se umísťují souřadnice obráz (SOBR) a do výkresu PCB2 souřadnice polohy (SPOL).	Nastavení omezujících kritérií bodů uložených v DB, které se mají importovat do výkresu PCB. Lze nastavit rozsah ZPMZ, čísel bodů, kód FSU, stav bodů, kód kvality a způsob porčení bodů, které se mají importovat z DB do výkresu PCB.	Naplněný výkres PCB naimportovanými body z DB, die zadaných kritérií.	Při prvotním importu, či aktualizaci bodů z DB do výkresu PCB	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	NE		
29	Groma - Geodetické úlohy	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Spuštění geodetického programu GROMA	Geodetické úlohy řeší program GROMA, který je součástí systému MicroGEOS Nautli. Program GROMA se spouští z roletového menu Tvorba DKM položkou GROMA - geodet. úlohy . Program GROMA obsahuje vlastní samostatnou nápovědu.	-	-	Při nutnosti provést geodetické výpočty	PRACE_S_SGI	-	NE	ANO		
30	Transformace kresby	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro transformaci kresby v grafickém prostředí	Funkce slouží pro transformaci kresby v aktivním výkresu grafického prostředí systému DIKAT. Při výpočtu jsou automaticky vyřizovávány dva protokoly s výsledky výpočtu. První protokol "p1" obsahuje kompletní údaje z výpočtu, druhý protokol "pr2" obsahuje pouze nové výpočtové body ve formátu pro načtení do databáze bodů.	Vstupem je výkres nebo seznam bodů, podle toho, co je požadováno transformovat.	Výstupem je ztransformovaný výkres nebo seznam souřadnic bodů.	Při nutnosti transformace kresby	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
31	Kontroly	KresbaDKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro kontrolu prvků kresby a soulad s databází	Funkce je určena ke kontrole linií a objektivě čistoty grafických dat, korektnosti použitých prvků a souladu prvků kresby s databází. Dialogové okno obsahuje 6 aktivních karet. Každá karta zastupuje jeden typ kontroly (kromě karty Nastavení).	Výkres, který má být zkontrolován a databáze pro načtení dat SPI.	Výkres s označeními nalezenými chybami a u některých typů kontrol protokol v textovém tvaru.	Při kontrole chyb ve výkresu	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO		
32	Rastrové referenční výkresy	Rastr	Rastr - Úloha	Funkce pro práci s rastrovými referenčními výkresy	V dialogovém okně jsou zobrazeny všechny připojené rastrové referenční soubory, včetně informací o připojení. Mezi nejúčelštější operace, které se v systému DIKAT využívají, patří připojování, odpovídání, přesouvání a úprava velikosti rastrov.	Otevření dialogového okna, kde se připojí rastrové referenční soubory ze svého umístění, které chceme využít (transformovat, upravit, přesouvat) jako podklad v aktivním výkresu grafického prostředí.	Připojené, případně upravené, transformované rastrové referenční soubory v aktivním výkresu grafického prostředí.	Při potřebě práce s rastrovými výkresy	PRACE_S_SGI	ruční	NE	NE		
33	Transformace	Rastr	Rastr - Úloha	Funkce slouží pro transformaci rastrových souborů	Skupina funkcí Transformace rastrů umožňuje připojovat rastry, měnit jejich nastavení, vlastnosti a provádět rastrové operace.	Rastr nebo georeferencovaný rastr	Transformovaný rastr a transformační klíč provedené transformace rastru	Při nutnosti transformovat rastry	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
34	Generování NEMZ	NEMZ	-	Funkce pro generování neměřických záznamů	Funkce umožňuje vytvoření návrhu sloučení parcel a vygenerování neměřického záznamu. Funkce vytváří: - návrh sloučení parcel , - protokol výpočtu výměr , - protokol rušení bodů , - výkres KON s provedenou změnou , - přípravu dat pro export VFK , - generování tabulek GP . Pro generování neměřického záznamu musí být jako aktivní výkres PKD.	Výkres PKD s kresbou mapy, SPI v DB	Návrh sloučených parcel ve výkresu KON, protokol o výpočtu výměr, protokol rušení bodů, tabulky pro NEMZ.	Při tvorbě NEMZ na sloučení parcel	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO		
35	Tisk NEMZ	NEMZ	Vstup/Výstup - Úloha, GP - Úloha	Funkce určena pro vytváření a tisk neměřického záznamu	Funkce umožňuje vytvořit a vyisknout navržený neměřický záznam. V rámci tvorby samotného výkresu neměřického záznamu se v dialogovém okně funkce nastavují popisné údaje a mimodruhové údaje. Část z nich se přebírá z databáze.	Výkres KON s umístěním tiskovými ohradami a vyplněné popisné údaje.	Tisková podoba NEMZ generované do jedno či vícestránkového PDF.	Při tvorbě NEMZ	EXPORT_DAT	poloautomaticky	NE	NE		
36	Tvorba GP	GP	GP - Úloha	Funkce pro vytvoření geometrického plánu	Funkce se využívá k: - Vytváření podkladu pro tvorbu grafiky nového stavu die GP - Modifikace zobrazené prvky KGS výkresu - Na podkladě výkresu KGS vytváří výstupy pro tisk grafických zobrazení (ZPMZ, GP, upřesněný přířellový plán, výřezovací nárt) - Na základě vytvořené kresby umožňuje definovat a generovat nové SPI a díly a parcelmi .	Výkres KGS se zakreslenými změnami, výkres GP a nadefinované změny v SPI.	Do DB uložené podklady pro tabulkové výstupy, tisková podoba GP.	Při tvorbě GP	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	ANO		
37	Definice nového SPI	GP	GP - Úloha	Funkce pro definici nového stavu SPI	Funkce nahrazuje původní funkci Sestavení. Slouží k definici nových, rušených, případně aktualizovaných parcel, na základě těchto definic se SPI v DB průběžně generuje budoucí stav.	Dialogové okno s definovanými aktualizovanými, novými a rušenými parcelami, parcely se vybírají z výkresu.	Aktualizované, rušené a nové parcely uložené v DB.	Při tvorbě GP	PRACE_S_SGI	ruční	NE	ANO		
38	Místopis BPBP	GP	-	Funkce pro vytváření, úpravu a zobrazení geodetických údajů o bodech bodového pole	Tato funkce obsahuje v dialogovém okně Geodetické údaje o PPBP skupinu funkcí pro vytváření, úpravu a zobrazení geodetických údajů o bodech bodového pole. Jako zdrojovou kresbu je možné použít kresbu z libovolného výkresu a je možné využívat i data z referenčn připojených výkresů. Funkce je využívána pro tvorbu papírových geodetických údajů o PPBP, které jsou generovány ve formátu HTML a je rozdělěna do celkem čtyř karet, které zahrnují následující činnosti: - Definice, uložení a načtení bodu z DB - Smazení bodů - Tvorba kresby místopisu s detailu - Zobrazení geodetických údajů vybraných bodů	Výkres s kresbou místopisu, vyplněné údaje v dialogovém okně.	Místopis bodu ve formátu html.	Při tvorbě GP	PRACE_S_SGI	ruční	NE	ANO		
39	Tabulky GP	GP	GP - Úloha	Funkce k poloautomatického vytváření formulářů GP	Funkce umožňuje v grafickém prostředí poloautomaticky vytvářet následující formuláře: - Vypočet výměr - Výkaz dosavadního a nového stavu údajů KN , - Výkaz údajů o BPEJ - Záznam podrobného měření změn	Nadefinované aktualizované, nové a rušené parcely funkcí Definice nového SPI a případně nadefinované díly parcel funkcí Tvorba GP.	Tabulkové výstupy pro GP a NEMZ.	Při tvorbě GP	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE		
40	Parametry zobrazení	Nástroje	Nástroje - Úloha	Funkce pro nastavení základních parametrů zobrazení, tzv. vrty obsahu mapy	Touto funkcí se v dialogovém okně nastavují základní parametry zobrazení, tzv. vrstvy obsahu mapy. Pro daný typ výkresu a daný pohled lze zapnout / vypnout patřičnou vrstvu. Lze tak ovlivnit zobrazení ná									

Příloha č. 2 Tabulka funkcí DIKAT®

ID	Název	Hlavní nabídka	Panel nástrojů	Stručný popis	Popis	Vstup funkce	Výstup funkce	Příklad užití	Role (práva)	Proces	Potřeba automatizace	Zápis do DB	Požadavky na funkci	Návrh optimalizace
43	Měřítka výkresu	Nástroje	Nástroje - Úloha	Nastavení aktivního měřítka výkresu	Funkce otevře dialogové okno, kde uživatel provádí nastavení aktivního měřítka výkresu. Toto nastavení ovlivňuje velikost umísťovaných textů a značek.	Nastavení měřítka výkresu dle projektu, pokud není totožné. Informace se zobrazí automaticky dle nastavení projektu.	Aktivní výkres s nově nastaveným měřítkem dle projektu, pokud bylo měřítka výkresu jiné, než projektu.	V případě využití výkresu z jiného projektu v jiné měřítkové řadě.	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO		
44	Lupa	Nástroje	Nástroje - Úloha	Zobrazení zájmového území ve zvoleném zvětšení	Funkce je určena pro zobrazení zájmové oblasti výkresu v zadaném zvětšení. Zvětšená kresba se otevře v samostatném okně.	Nastavení parametrů zobrazení detailu kresby. Lze nastavit pohled, kde se zájmová oblast zobrazí, její velikost, dále také tlačítko klávesnice a myši, kterou zvětšení provedeme.	Zobrazené zájmové území ve zvoleném zvětšení a pohledu v grafickém prostředí.	V případě blízkosti dvou definičních bodů prvků kresby.	PROHLIZENI_DAT	manuální	NE	NE		
45	O programu	Nástroje	-	Zobrazení informací o verzi systému	Funkce slouží k zobrazení informací o verzi systému DIKAT. Verze kompilece	-	Zobrazené informace o verzi systému MG Naučil, repository.	Kdykoliv	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	NE		
46	Automatické zálohování	Nástroje	-	Funkce pro automatické zálohování aktivního výkresu	Funkce umožňuje nastavit automatické uložení kopie aktivního výkresu do adresáře "[PROJEKT]out\backup\projekt\bak".	Nastavení intervalu a automatizace zálohování aktivního výkresu v dialogovém okně funkce.	Kopie aktivního výkresu uložená v adresářové struktuře "[PROJEKT]out\backup\projekt\bak".	Při zálohování projektu	PRACE_S_SGI	automatický	NE	NE		
47	Panel nástrojů	Nástroje	-	Funkce pro otevření / skrytí panelového menu systému DIKAT	Funkce slouží k otevření / skrytí panelového menu jednotlivých hlavních nabídek	Spuštění funkce z nabídky	Vytažené jednotlivé panely funkcí, pro rychlejší práci a jejich spouštění.	Kdykoliv	PRACE_S_SGI	ruční	NE	NE		
48	Nápověda	-	Nástroje - Úloha	Zobrazení nápovědy systému	Funkce zobrazí nápovědu, lze vyvolat i klávesou <F1>. Okno nápovědy je vertikálně rozděleno na dvě části. V levé části se ve stromové struktuře volí položky odpovídající menu programu DIKAT. V pravé se zobrazí nápověda pro vybranou položku.	-	Zobrazené dialogové okno s nápovědou MG Naučil, kde jsou popsány podrobnosti a postupy o všech funkcích systému.	Kdykoliv	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	NE		